

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PENCARIAN LOKASI LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEBSITE DI KOTA JAYAPURA

JESSIE OCTAVILLISIA
jessieockta10@gmail.com

**Staf Pengajar Pada Program Studi Informasi
Fakultas Ilmu Komputer Dan Manajemen
Universitas Sains Dan Teknologi Jayapura (USTJ)**

Abstraksi-*Dengan kondisi padatnya penduduk pada kota Jayapura yang semakin bertambah, luas wilayah yang sangat luas, dan bertambahnya jumlah lokasi lapangan futsal di jayapura membuat masyarakat bingung dalam memilih lokasi yang diinginkan untuk bermain futsal. Oleh karena itu penggunaan internet sangat dibutuhkan untuk mencari informasi lokasi, harga, dan fasilitas sehingga masyarakat tidak perlu bersusah payah bertanya-tanya dan mengelilingi kota jayapura untuk mendapatkan informasi lapangan futsal yang baik. Adapun tujuan penelitian ini adalah merancang Sistem Informasi Geografis Pencarian Lokasi Lapangan Futsal Berbasis Website di Kota Jayapura. Dimana masyarakat diharapkan dapat mengakses secara online sehingga masyarakat tidak perlu dating langsung ke Lapangan untuk melakukan booking lapangan dan dapat mencari lokasi fasilitas lapangan futsal yang dapat memberikan informasi lokasi, harga, dan fasilitas yang tepat kepada masyarakat. Hasil yang diharapkan nantinya mampu menyajikan informasi tentang lokasi, harga dan fasilitas lapangan futsal kepada masyarakat yang berada di Kota Jayapura, melihat jadwal lapangan dan dapat melakukan booking lapangan.*

Kata kunci: *Sistem Informasi, Website, Lapangan Futsal, Lokasi, Geografis*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi telah membawa perubahan baru dalam perilaku masyarakat di Jayapura dalam segala aktivitas keseharian. Misalnya dalam dunia olahraga dan sebagainya. Kota Jayapura merupakan salah satu dari 23 Kabupaten/Kota yang ada di Provinsi Papua. Jayapura selain merupakan Ibukota Kota Jayapura, juga merupakan ibukota Provinsi Papua.

Dengan kondisi padatnya penduduk pada Kota Jayapura yang semakin bertambah dan luas wilayah yang sangat luas serta seiring dengan bertambahnya jumlah lokasi lapangan futsal di Jayapura membuat masyarakat bingung dalam memilih lokasi yang diinginkan untuk bermain futsal. Oleh karena itu penggunaan internet sangat dibutuhkan untuk mencari informasi lokasi, harga, dan fasilitas sehingga masyarakat tidak perlu susah payah bertanya-tanya dan mengelilingi Kota Jayapura untuk mendapatkan informasi lapangan futsal yang baik.

Berdasarkan masalah yang dihadapi sekarang oleh masyarakat Kota Jayapura maka peneliti mencoba untuk membuat satu sistem informasi pencarian lokasi berbasis web yang dapat mencari lokasi fasilitas lapangan futsal yang dapat memberikan informasi lokasi, harga, dan fasilitas yang diinginkan oleh masyarakat. Adapun Tujuan dari penelitian ini adalah, merancang Sistem Informasi Pencarian Lokasi Lapangan Futsal Berbasis Website. Diharapkan dengan adanya Sistem Informasi ini dapat memudahkan masyarakat dalam proses pencarian lokasi lapangan futsal yang diinginkan..

2. TINJAUAN PUSTAKA

- a. Gita Larasati Sumaja (2013), Jurusan Sistem Informasi Universitas Widyatama Bandung dengan judul "Sistem Informasi Geografis (SIG) Pencarian Letak Posisi Ruang Perkuliahan di Universitas Widyatama" software yang digunakan Microsoft Visual Basic 6 sebagai bahasa pemrograman, MySQL sebagai database dan MapServer sebagai peta.

- b. Husni Mubarak (2013) Skripsi, Jurusan Sistem Informasi Universitas Sains dan Teknologi Jayapura dengan judul “Sistem Informasi Geografis Pencarian Lokasi fasilitas umum berbasis *Web* di Kota Jayapura” dengan menggunakan *Google Maps*, *MySQL*, dan *XAMPP*. Hasil yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi berbasis *web* yang dapat mencari lokasi fasilitas umum dan dapat memberikan informasi lokasi yang tepat kepada masyarakat. Sistem ini hanya memberikan informasi lokasi, rute dan alamat tempat fasilitas umum, Sedangkan sistem yang akan dibuat akan menampilkan lokasi, rute, alamat dan menampilkan profil serta informasi tempat peribadatan dengan lengkap.

c. Dasar Teori

1) Sistem

Menurut Yakub (2012;6), dalam bukunya berjudul “Pengantar Sistem Informasi” menjelaskan bahwa sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama untuk mencapai satu tujuan. Secara umum tujuan sistem adalah menciptakan atau mencapai suatu yang berharga, sesuatu yang mempunyai nilai, entah apa wujudnya dan apa ukuran nilai atau berharga.

2) Informasi

Menurut Yakub (2012;6), dalam bukunya berjudul “Pengantar Sistem Informasi” menjelaskan bahwa informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk lebih berguna dan berarti bagi yang menerima. Informasi dikatakan berkualitas apabila :

- a) Relevan
Artinya informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakaiannya dan relevansi informasi untuk tiap-tiap orang akan berbeda.
- b) Tepat Waktu
Artinya informasi tersebut datang pada penerimanya tidak boleh terlambat karena informasi merupakan landasan didalam pengambilan keputusan.
- c) Artinya informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan harus jelas mencerminkan maksudnya.



Gambar 2.1 Transformasi Data Menjadi Informasi (Sumber : Yakub,2012;6)

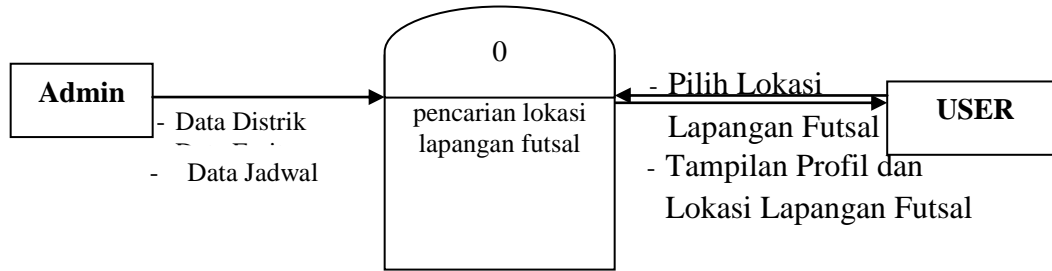
3) Sistem Informasi

Menurut Yakub (2012;7), dalam bukunya yang berjudul “Pengantar Sistem Informasi” menjelaskan bahwa sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan data transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi serta menyediakan pihak luar dengan laporan-laporan yang diperlukan. Sistem informasi merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang dikumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

a. Diagram Konteks

Konteks diagram adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara entitas luar, masukan dan keluaran dari sistem, berikut ini adalah diagram konteks Sistem Pencarian Lokasi Lapangan Futsal di Kota Jayapura Berbasis Website



Gambar 3.1 Diagram Konteks

b. Implementasi Sistem

1) Halaman menu utama

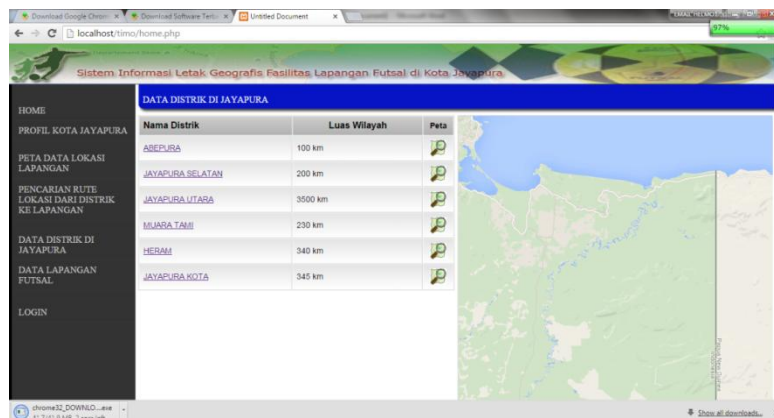
Halaman Menu Utama adalah menu yang paling pertama dijumpai, didalam menu utama ini dimulailah proses pencarian lokasi lapangan futsal dan proses-proses lainnya. Seperti yang terlihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1 Menu Home

2) Menu Data Distrik Di Kota Jayapura

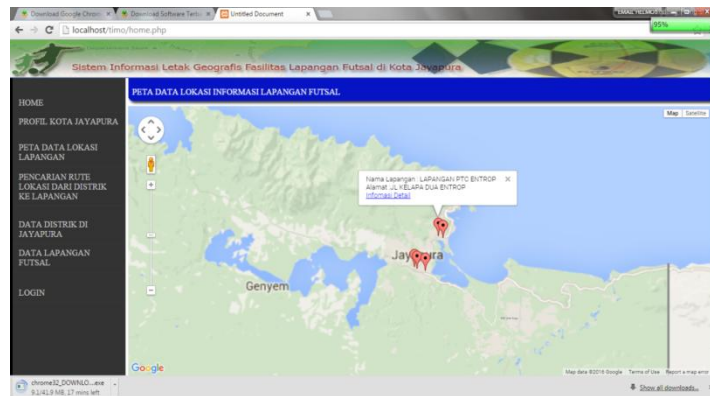
Menu ini digunakan untuk melihat profil distrik di kota jayapura dan informasi-informasi seputar distrik di kota jayapura. Seperti terlihat pada Gambar 4.2



Gambar 4.2 Menu data Distrik Di Kota Jayapura

3) **Menu Peta dan Lokasi Lapangan Futsal**

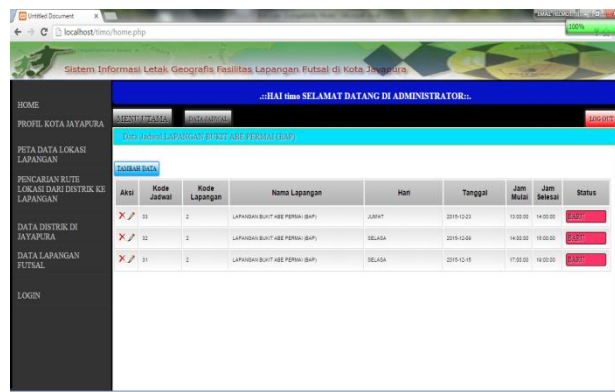
Menu ini digunakan untuk melihat semua lokasi lapangan futsal di kota jayapura. Seperti terlihat pada Gambar 4.3.



Gambar 4.3 Menu Peta dan Lokasi Lapangan Futsal

4) **Menu Pengolahan Data Jadwal Lapangan**

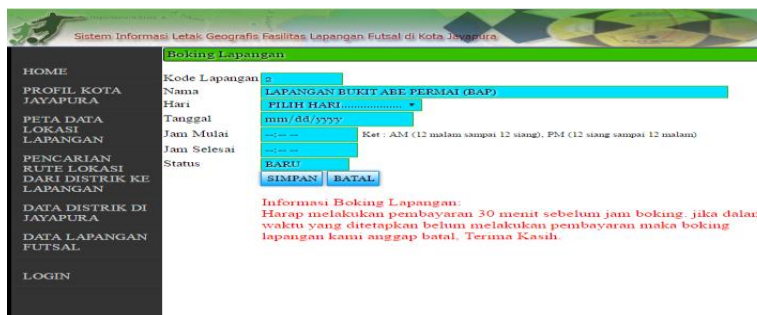
Menu ini digunakan oleh pengguna masing-masing lapangan untuk mengelolah data jadwal boking lapangan. Seperti terlihat pada Gambar 4.4



Gambar 4.4 Menu pengolahan data jadwal lapangan

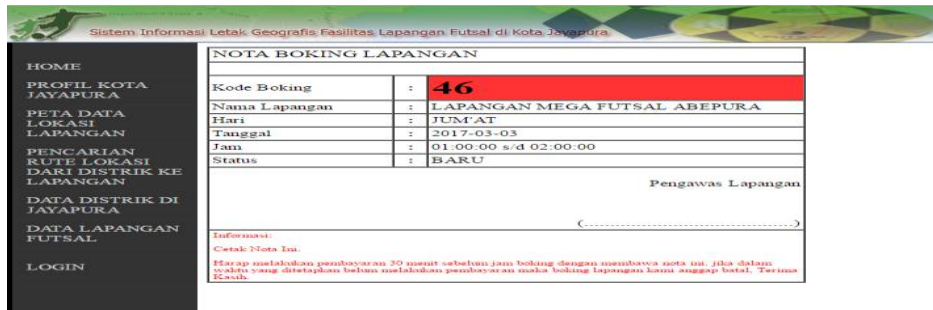
5) **Menu Booking Lapangan**

Menu ini digunakan untuk membooking lapangan yang akan digunakan. Seperti terlihat pada gambar 4.4



Gambar 4.5 Menu Booking Lapangan

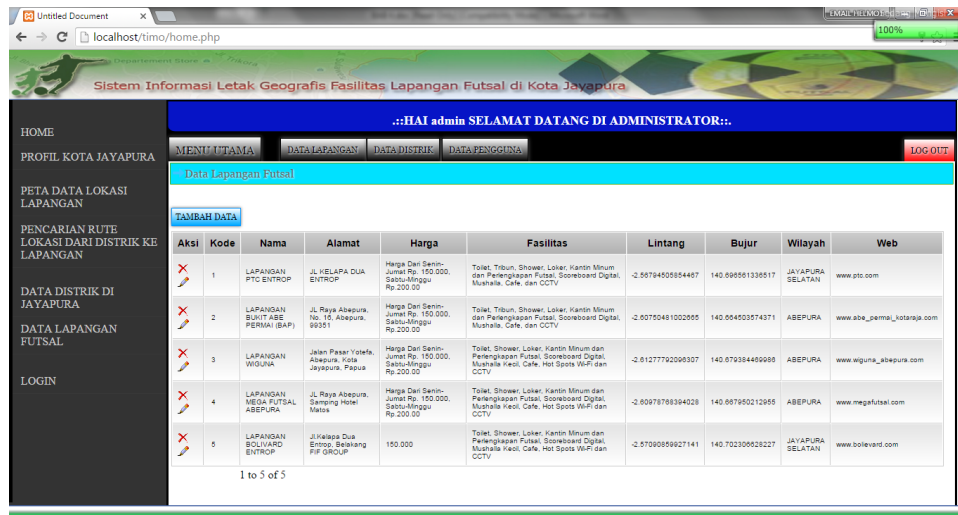
6) Nota Booking Lapangan



Gambar 4.6 Nota Booking Lapangan

7) Menu Pengolahan Data Lapangan

Menu ini digunakan oleh admin untuk mengolah data lapangan, seperti menambah data, menghapus data, edit data dan menentukan titik koordinat lapangan. Seperti terlihat pada Gambar 4.7



Gambar 4.7 Menu pengolahan data lapangan

4. PENUTUP

a. Kesimpulan

Berdasarkan uraian yang telah dibahas sebelumnya makadapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

- 1) Dengan adanya Sistem Informasi ini Pencarian Lokasi Lapangan Futsal di Kota Jayapura diharapkan nantinya mampu menyajikan informasi tentang pencarian lokasi, harga, jadwal dan fasilitas lapangan futsal kepada masyarakat, baik yang berada di Kota Jayapura maupun yang berada diluar Kota Jayapura.
- 2) Sistem Informasi Pencarian Lokasi Lapangan Futsal di Kota Jayapura sangat membantudi kalangan para pecinta futsal, karena dengan adanya website ini masyarakat tidak perlu mencari-cari lokasi lapangan futsal karena semua lapangan futsal di Kota Jayapura sudah terdaftar di website ini.

b. Saran

Adapun saran yaitu, Sebaiknya Sistem Informasi Geografis Pencarian Lokasi Lapangan Futsal di Kota Jayapura ini dikembangkan lagi dengan berbasis Android

5. DAFTAR PUSTAKA

Abdulloh, R., 2018, *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*, Penerbit PTElex Media Komputindo.

Husni Mubarak, 2013, *Sistem Informasi Geografis Pencarian Lokasi Fasilitas Umum berbasis Web di Kota Jayapura*. Jayapura

Larasati G S, 2013, *Sistem Informasi Geografis (SIG) Pencarian Letak Posisi Ruang Perkuliahan Di Universitas Widyatama*, Bandung.

Sidik B. 2014. *Pemrograman Web Dengan PHP*. Santika Kencana, Solo

Yakub, 2012, *Pengantar Sistem Informasi*, Penerbit Yogyakarta, Graha Ilmu.