

RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN DAN PEMESANAN KUE BERBASIS WEB

(Studi Kasus : Toko Aneka Kue Irene Jayapura)

Iyus Supriadi¹, Widodo¹

Program Studi Sistem Informasi¹

Universitas Sains dan Teknologi Jayapura

yubis.biz@gmail.com, widodommsi67@gmail.com

Abstrak

Toko Aneka Kue Irene Jayapura merupakan toko yang melayani masyarakat untuk menyediakan menu aneka kue. Untuk pemesanan dan pembelian kue di toko aneka kue, khususnya yang berdomisili Jayapura masih dengan cara telepon atau hanya langsung datang ke toko, karena semakin banyak yang memesan dan membeli kue secara langsung ke toko membuat pencatatan penjualan dan pemesanan tidak terkontrol ada yang tercatat dan ada juga yang tidak tercatat sedangkan pencatatan penjualan dan pemesanan masih menggunakan buku besar sehingga sering terjadi ke tidak sesuaian antara pemasukan uang dan dengan jumlah kue yang terjual.

Tujuan Penelitian yaitu Merancang Aplikasi Penjualan dan Pemesanan Kue Berbasis Web Pada Toko Aneka Kue Irene Jayapura. Dimana dalam membangun sistem ini digunakan alat bantu pengembangan sistem yaitu Data Flow Diagram (DFD), Context Diagram, Kereliasian (KE) dan dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan MYSQL sebagai databasenya.

Hasil Penelitian berupa Sistem dapat mempermudah pelanggan untuk melakukan pemesanan dan pembelian secara langsung Kue di toko Aneka Kue Irene dengan mudah dan lebih efisien tanpa harus mengunjungi toko terlebih dahulu, dalam sistem ini pelanggan atau konsumen juga mendapatkan informasi jenis-jenis kue yang siap di beli. Sistem bisa mencetak laporan pesanan dan struk pesanan.

Kata Kunci : Penjualan, Website, Data Flow Diagram, Php, MySql

Abstract

Irene Jayapura Assorted Cake Shop is a shop that serves the community to provide a menu of various cakes. For ordering and purchasing cakes at various cake shops, especially those domiciled in Jayapura, it is still by telephone or just coming directly to the store, because more and more people are ordering and buying cakes directly to the store, recording sales and orders are not controlled, some are recorded and some are recorded. which is not recorded while the recording of sales and orders is still using a

ledger so that there is often a mismatch between the income of money and the number of cakes sold.

The research objective is to design a web-based cake sales and ordering application at Irene Jayapura's various cake shops. Where in building this system used system development tools, namely Data Flow Diagrams (DFD), Context Diagrams, Relationships (KE) and using PHP and MYSQL programming languages as databases. Research results in the form of a system can make it easier for customers to place orders and purchase directly Cakes at the Aneka Kue Irene shop easily and more efficiently without having to visit the store first, in this system customers or consumers also get information on the types of cakes that are ready to be purchased. The system can print order reports and order receipts.

Keywords : Sales, Website, Data Flow Diagrams , Php, MySql

1. PENDAHULUAN

Bisnis kuliner merupakan bisnis yang menjanjikan termasuk bisnis kue yang saat ini semakin sepi maka persaingan untuk memperoleh pelanggan akan semakin meningkat. Toko Aneka Kue Irene Jayapura merupakan toko yang melayani masyarakat untuk menyediakan menu aneka kue.

Untuk pemesanan dan pembelian kue khususnya yang berdomisili Jayapura masih dengan cara telepon atau hanya langsung datang ke toko yang pencatatannya masih dalam buku besar sehingga memungkinkan resiko untuk terjadi kesalahan dalam pencatatan. Proses perhitungan masih menggunakan kalkulator sehingga dalam melakukan pekerjaannya, pegawai seringkali mengalami kesalahan baik dalam hal pencatatan data, proses perhitungan dan pembuatan laporannya membutuhkan waktu yang cukup lama. Selain itu jangkauan promosi dan penjualannya masih sangat terbatas. Masalah lainnya yaitu kurangnya informasi sehingga pelanggan sering bertanya menu kue apa saja yang tersedia pada Toko Aneka Kue Irene.

Semakin ketatnya persaingan antar sesama bisnis kuliner membuat pengelola Toko Aneka Kue Irene Jayapura harus mempunyai strategi penjualan dan pemesanan kue yang berbeda agar dapat bersaing dan mendatangkan banyak pelanggan baru. Untuk itu di butuhkan "Aplikasi penjualan dan pemesanan kue berbasis website[1] pada Toko Aneka Kue Irene" dengan bahasa pemrograman PHP[2] dan MySql[1] sebagai databasenya yang dapat membantu mempromosikan dan atau memperkenalkan menu kue yang di sediakan oleh toko aneka untuk

masyarakat secara luas. Serta membantu dan memudahkan masyarakat atau pelanggan dalam memesan dan membeli kue secara online.

Adapun tujuan penelitian ini adalah Merancang dan membangun aplikasi penjualan dan pemesanan kue di jayapura berbasis website[3] pada toko aneka kue Irene. Pengertian penjualan adalah pendapatan lazim dalam perusahaan dan merupakan jumlah kotor yang dibebankan kepada pelanggan atas barang dan jasa, Dikutip dari dalam buku "Akuntansi Basis Pengambilan Keputusan Bisnis", penjualan adalah pendapatan lazim dalam perusahaan dan merupakan jumlah kotor yang dibebankan kepada pelanggan atas barang dan jasa.[4] Dengan kata lain penjualan adalah sebuah aktifitas sebuah kelompok yang satu sama lain saling menguntungkan dan menghasilkan penapatan bagi penjual dan mendapatkan barang atau jasa bagi konsumen atau pelanggan. Data Flow Diagram (DFD) adalah diagram yang menggambarkan aliran data dari proses yang biasa disebut sebagai system informasi. Diagram alir data juga menyediakan informasi tentang input dan output dari setiap entitas dan proses itu sendiri. Juga tidak ada control atas alirannya dalam diagram aliran data, sehingga tidak ada aturan yang terkait dengan keputusan atau pengulangan.[5] Model kerelasiaan antara entitas merupakan model yang paling sering digunakan sebagai alat untuk komunikasi antara perancang basis data dan pengguna akhir selama berlangsung proses analisis pengembangan basis data. Model kerelasiaan digunakan untuk membangun sebuah model data konseptual, yang merupakan representasi dari struktur dan kendala dari basis data yang independen terhadap perangkat lunak dan

arsitektur data yang akan digunakan untuk implementasi basis data.[6]

Melalui dunia maya kita dapat melakukan aktifitas apa saja layaknya seperti dunia real yang dihadapi sehari-hari. Misalnya, jika hendak membeli sesuatu, kita tinggal mengakses website-e-commerce kemudian melakukan transaksi jual beli secara online dan barang yang dibeli akan sampai dirumah kita. Website tidak lain adalah salah satu layanan yang di tawarkan oleh internet diantara layanan-layanan lainnya. Melalui website kita dapat menyampaikan informasi , baik berbasis teks, grafik, suara, animasi, gambar bahkan dalam format video.[7]

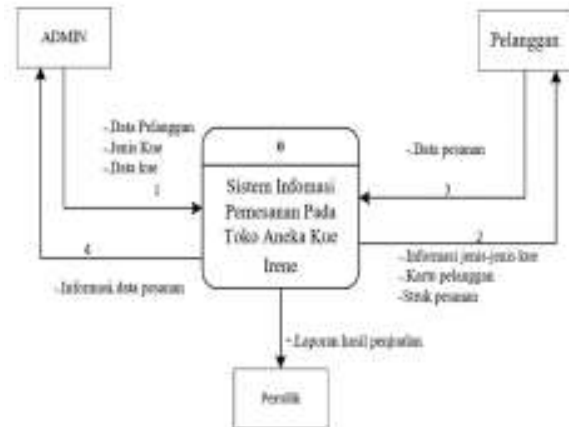
2. METODE PENELITIAN

Berikut merupakan tahapan prosedur penelitian :

2.1. Perancangan Sistem

a. Diagram Konteks

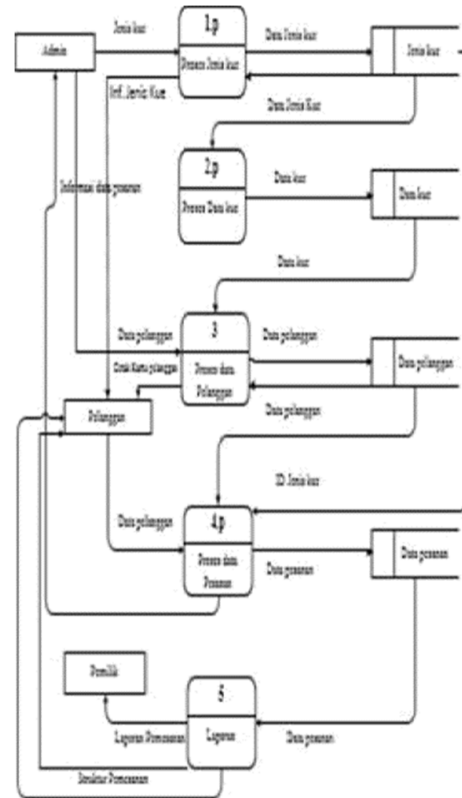
Diagram ini merupakan diagram yang menggambarkan aliran data ke dalam dan keluar entitas eksternal.



Gambar 1. Diagram Konteks

b. Diagram Overview Level 0

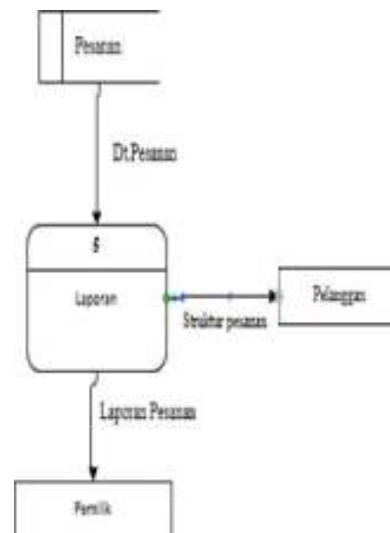
Diagram ini menggambarkan secara rinci sebagai jaringan kerja antar fungsi dengan menunjukkan dari dan kemana mengalir serta penyimpanannya.



Gambar 2. Diagram Overview Level 0

c. Diagram Overview Level 1

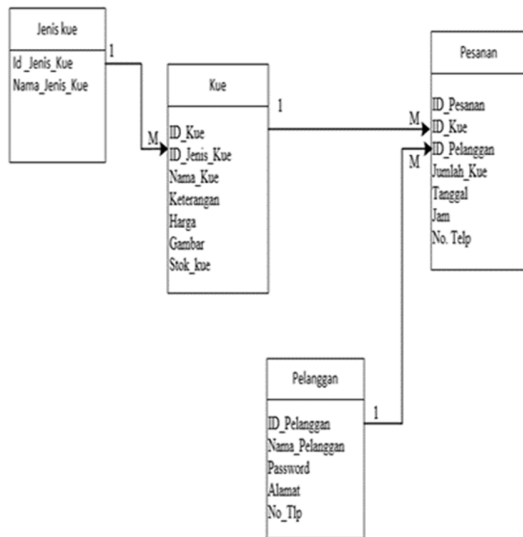
Diagram yang merupakan penjabaran yang lebih rinci dari proses laporan.



Gambar 3. Overview Level 1

d. Tabel Kerelasian

Diagram yang menjelaskan tentang hubungan antara file yang satu dengan file lain yang saling berkaitan.

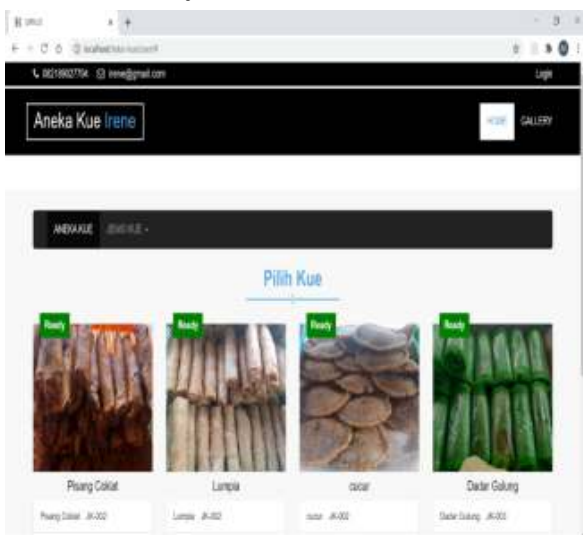


Gambar 4. Tabel Kerelasian

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

a. Form Menu Utama

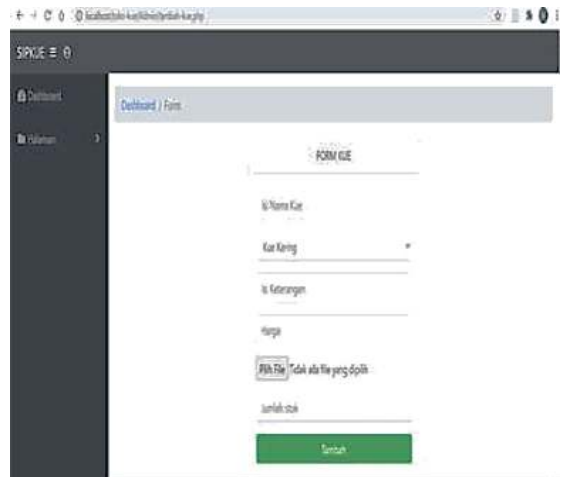
Pada halaman ini terdapat menu home, gallery, aneka kue dan jenis kue.



Gambar 5. Form menu Utama

b. Form Tampilan Input Data Kue

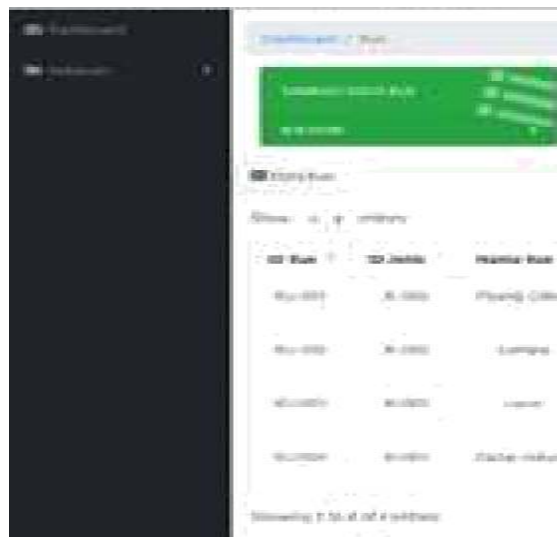
Tampilan gambar ini berfungsi untuk menginput data kue yang akan diisi oleh admin.



Gambar 6. Form Tampilan Input Data Kue

c. Form Halaman Data Kue

Halaman data kue ini , dimana berfungsi untuk memproses kue-kue yang akan dipesan pelanggan.



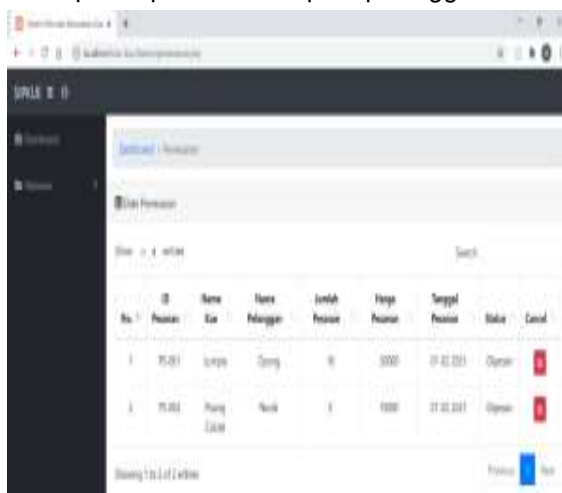
Gambar 7. Halaman Data Kue

- d. Form Data Pelanggan
Halaman data pelanggan ini, berfungsi untuk menampilkan data pelanggan



Gambar 8. Data Pelanggan

- e. Form Pemesanan Kue
Halaman data pemesanan ini, berfungsi menampilkan pesanan kue para pelanggan.



Gambar 9. Pemesanan Kue

- f. Form Laporan Pemesanan
Laporan Pemesanan ini berfungsi untuk mengetahui pesanan jumlah kue terjual pertanggal tiap bulannya

TOKO ANEKA KUE IRENE
Laporan Pemesanan
Jl. Dr. Sam Ratulangi, Depan POM Remis APD

Laporan Pemesanan

Berlaku Tanggal : 01 - Agustus - 2022

No	Nama Pelanggan	Nama Kue	Jumlah Kue	Total Harga	Tanggal pemesanan
1	ada	kek	10	Rp 5000	01/08/22
2	ada	kek	1	Rp 5000	01/08/22
3	ada	kek	10	Rp 5000	01/08/22
4	ada	kek	1	Rp 5000	01/08/22
5	ada	kek	1	Rp 5000	01/08/22
6	ada	kek	11	Rp 5500	01/08/22
7	ada	kek	11	Rp 5500	01/08/22
8	ada	kek	1	Rp 5000	01/08/22
9	ada	kek	1	Rp 5000	01/08/22
10	ada	kek	1	Rp 5000	01/08/22
11	ada	kek	1	Rp 5000	01/08/22
12	ada	kek	1	Rp 5000	01/08/22
13	ada	kek	11	Rp 5500	01/08/22
14	ada	kek	1	Rp 5000	01/08/22

Gambar 10. Laporan Pemesanan

- g. Form Struk Pemesanan
Struk Pemesanan Kue ini akan terlihat pada saat pesanan akan dibayar oleh setiap pelanggan

TOKO ANEKA KUE IRENE
Struk Pemesanan
Jl. Dr. Sam Ratulangi, Depan POM Remis APD

Berlaku Tanggal : 01 - Agustus - 2022

No. Nota : 04-000044

Nama Kue : Ponde (KU-005)
2 x Rp 5,000 Rp 5,000

Nama Kue : Nastar Bana (KU-006)
3 x Rp 25,000 Rp 250,000

Nama Kue : Jastar (KU-008)
5 x Rp 3,000 Rp 15,000

Nama Kue : Biskuit Gula (KU-009)
3 x Rp 2,000 Rp 6,000

Rp 280,000

Belum Dapat Dibayar
Total Pembayaran : Rp 280,000

Gambar 11. Struk Pemesanan

4. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang dilakukan yaitu sistem informasi pemesanan kue pada toko Aneka Kue Irene berbasis web di kota Jayapura maka kesimpulan yang di ambil sebagai berikut:

Sistem dapat mempermudah pelanggan untuk melakukan pembelian dengan mudah dan lebih efisien tanpa harus mengunjungi toko terlebih dahulu, dalam sistem ini memberikan informasi pelanggan atau konsumen tentang informasi jenis-jenis kue.

Dengan adanya Aplikasi Penjualan dan Pemesanan Kue di Toko Aneka Kue Irene yang berbasis web ini akan mempermudah penjual untuk memasarkan produk dengan jangkauan yang luas.

Keunggulan dalam Aplikasi ini memiliki fasilitas halaman untuk produk pemesanan yang memudahkan pelanggan untuk memesan produk sesuai keinginan.

5. DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. J. Ariandi Nugroho, Untung Supriyadi, *Rancang Bangun Aplikasi Toko Online Berbasis Web Codeigniter 3*. Bandung: CV. Media Sains Indonesia, 2021.
- [2] A. Solichin, *Pemrograman Web Dengan PHP Dan MYSQL*. Jakarta: Penerbit Budi Luhur, 2016.
- [3] H. P. Laksono, "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Berbasis Website Pada UMKM Malika's Cake," 2022, [Online]. Available: <http://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/6501>
- [4] H. Simamora, *Akuntansi: Basis Pengambilan Keputusan Bisnis*. Jakarta: Salemba Empat, 2000. [Online]. Available: <http://lib.ui.ac.id/detail?id=12074&lokasi=lokal>
- [5] D. Devi Yendrianof, Romindo, Afni Nia Sari, *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi*. Yayasan Kita Menulis, 2022.
- [6] W. Reksoatmodjo, *Analisis dan Perancangan Sistem Basis Data*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2018.
- [7] R. H. Yuhfizer, HA MOODUTO, *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Conten Management System Joomla*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2006.